



A déposer au plus tard le
21 août 2022
avant minuit

Bande-annonce

Les Chevaliers du Théâtre (livre III) : La forêt noire

“Nous recherchons les plus courageux” : c’est par ces mots que le temple de Rondra de Firunen convoque les participants de tous les coins du pays pour tester leur courage dans un tournoi sacré et déterminer qui d’entre eux est effectivement le plus courageux. L’enjeu est une licence exclusive et héréditaire pour vendre de l’acier dans la ville de Firunen.

Le groupe arrive juste à temps pour le concours et rencontre un vieil ami, Alriksej Jantareff, un marchand Norbard. Il prend d’énormes risques pour participer au tournoi et a besoin de l’aide du groupe pour gagner.

Ce qui commence comme une petite célébration annuelle en l’honneur de l’Ordre des Chevaliers du Théâtre, disparu depuis longtemps, devient rapidement mortel...

Ce chapitre passionnant de la campagne épique *Les Chevaliers du Théâtre* propulse les personnages plus profondément dans le mystère de l’Éveil et prépare le terrain pour une guerre avec un culte insidieux.

Note pour les personnes ayant commencé la campagne : Je vous laisse deviner ce que monsieur S pourrait bien avoir à faire de cette affaire, et ce que cela implique par rapport à ce que vous avez vécu dans les épisodes précédents.

Le projet de campagne

Nom du MJ : Daniel Mascaron

Nom du JDR : L'Oeil noir 5eme édition

Nom de la campagne : Les Chevaliers du Théâtre (Theater Knights)

Type d'univers : Fantasy

Contenu de la campagne : Enquête, voyage, multiples interactions avec lieux et PNJs. Événements majeurs ayant un impact sur le monde de jeu

Début : Septembre (mise à plat des personnages) octobre pour la 1ere partie

Durée : À peu près 8 à 10 séances

Périodicité : 1 partie par mois

Positionnement principal : samedi soir

Positionnement de secours (optionnel) : samedi après midi

Durée des séances (pour les parties en soirée) : 5 heures

Places fixes : 6

Place libres : 1

Places totales : 7

Disponibilité du MJ : Joignable par Discord ou Slack n'importe quand; Physiquement 1 à 2 fois par mois

Complexité des règles : moyenne

Complexité de l'univers : moyenne

Complexité de la campagne : moyenne

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs :

Utilisation au besoin des règles "Focus" (règles avancées de l'Oeil noir V5)

Utilisation de tous les ouvrages disponibles de la gamme (Magie aventurienne, Compendium, Gods of Aventura)

-

Infos complémentaires :

-

-

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances :

Ponctuelle cela me suffit

Composition :

Un maximum de participants des épisodes précédents est souhaitable mais pas obligatoire

Rapport de séance de jeu :

Je recommande VIVEMENT qu'un des joueurs fasse un résumé entre chaque séance

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ? Oui ou Non. Si oui lequel ?

Juste leur feuille de personnage à jour

- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ? NON

Communauté :

Un sujet de discussion est actif sur Slack pour les échanges autour de la campagne

-
-

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

-

Bonne humeur et envie de jouer en groupe

-

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

Priorité aux personnes déjà impliquées dans la campagne l'année dernière

-
-
-