



WARHAMMER 40K

IL Y A QUELQUE CHOSE DE POURRI À BELACANE



UNE PROMOTION ATTENDU DANS LA CITÉ FORGE DE BELACANE OÙ LA FLOTTE DE CALIXIS
ET SON ARISTOCRATIE QUERELLEUSE RÈGNENT SANS PARTAGE.

LES JOUEURS PLONGERONT AU COEUR DE LA CORRUPTION ET DES LUTTES DE FACTIONS À
LA RECHERCHE D'INFORMATION SUR UN MYSTÉRIEUX ARTEFACT ALIEN.

Le projet de campagne

Nom du MJ : Angel Odone

Nom du IDR : Warhammer 40k Dark Heresy

Nom de la campagne : Il y a quelque chose de pourri à Belacane

Type d'univers : Space opéra

Contenu de la campagne : Enquête, complot et actions épiques

Début : Octobre

Durée : 1 an ou plus

Périodicité : 1 séance par mois

Positionnement principal : Samedi après midi

Positionnement de secours (optionnel) : -

Durée des séances (pour les parties en soirée) : 5 heures (14h à 19h)

Places fixes : 6

Place libres : 1

Places totales : 7

Disponibilité du MJ : Samedi tous les 15 jours

Complexité des règles : Moyenne

Complexité de l'univers : Moyenne

Complexité de la campagne : Moyenne

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs :

- RAS

Infos complémentaires :

- Campagne sur sa 4ème année avec des personnages de haut niveau
- Difficile pour les débutants n'ayant pas de culture sur l'univers de Warhammer 40K

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances : Oui

Composition : Groupe d'adeptes de l'inquisition qui oeuvrent ensemble pour l'Impérium et sa protection

Rapport de séance de jeu : Compte rendu fait en début de partie

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ? Non
Si oui lequel ?

- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ? Non

Communauté :

- Esprit d'équipe et tolérance

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

- Space opéra à tendance épique
- Les personnages doivent oeuvrer pour le bien de l'Impérium

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

- Priorité aux anciens joueurs (qui ont déjà joué)