



**A déposer au plus tard le
16 août 2020 avant minuit**

Bande-annonce

***Les Chroniques de l'Apocalypse*
Néphilim seconde édition**

Dans Néphilim, vous incarnez de nos jours des êtres magiques constitués d'énergies élémentaires, s'incarnant dans les humains à travers les différentes époques de l'histoire, à l'origine des pratiques occultes comme la magie, la kabbale et l'alchimie, et qui cherchent le secret du monde malgré les sociétés secrètes humaines déterminées à les détruire ou les asservir.



Le projet de campagne

Nom du MJ : Nicolas Camiade

Nom du JDR : Néphelim – 2nd édition

Nom de la campagne : Chroniques de l'Apocalypse

Type d'univers : Contemporain occulte

Contenu de la campagne : Enquête occulte, complot ésotérique, sociétés secrètes, guerre magique

Les chroniques de l'Apocalypse sont la campagne Néphelim de la fin du millénaire où toutes les factions occultes vont s'engager dans une guerre et course occulte autour de l'héritage d'Akhenaton.

Début : octobre

Durée : au moins 2 saisons

Périodicité : 1 fois par mois

Positionnement principal : samedi soir

Positionnement de secours (optionnel) : vendredi soir

Durée des séances (pour les parties en soirée) : 5 à 6 heures (jusqu'à 2h00 du matin max).

Places fixes : 5

Place libres : 0

Places totales : 5

Disponibilité du MJ : Modérée

Complexité des règles : Modérées

Complexité de l'univers : Complexe

Complexité de la campagne : Complexe

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs :

- Système D100

- Il est assez rare qu'un personnage meurt à la table. Si toutefois un joueur perd son personnage de Néphelim durant la partie, il lui sera possible d'en créer un nouveau et d'intégrer le groupe.

Infos complémentaires :

- Un moment en particulier devra être programmé avec les nouveaux joueurs afin de prendre le temps de créer leur personnage, et d'expliquer en profondeur l'univers et l'ambiance du jeu.

- La première session de jeu sera consacrée à la dernière séance de fin de scénario du groupe de l'année dernière. Les nouveaux joueurs seront intégrés et impliqués à cette fin du scénario.

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances :

Oui, pour planifier la partie suivante, répondre aux diverses questions des joueurs hors séance de jeu.

Composition :

Il faut au minimum 3 joueurs pour jouer et poursuivre la partie.

Rapport de séance de jeu :

Oui

Matériel :

- Si possible, 2 grand tableaux blancs avec feutres effaçables Véléda et chiffon.

Communauté :

Règles de vie souhaitées (téléphone, absentéisme...)

- S'amuser dans la bonne humeur et le respect du roleplay de chacun.
- Prévenir le plus vite possible en cas d'absence.

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

- Rester dans une bonne ambiance de jeu à la fois sérieuse et décontractée.
- Implication commune des joueurs dans le roleplay de leur personnage, et dans les enquêtes complexes.
- Si un joueurs n'accroche pas au jeu, je préfère qu'il me l'indique rapidement afin de libérer une place à la table.
- Le groupe doit rester soudé, car les Néphilims ont tous comme intérêt commun de réussir à retrouver leurs pouvoirs et leur nature perdue de Kaïm.
- Pour comprendre l'esprit et l'ambiance de Néphilim, il est fortement recommandé d'avoir vu les films suivants : *Da Vinci Code*, *le Nom de la Rose*, *la Neuvième porte*, *Indiana Jones et la dernière croisade*.
Avoir lu *Le pendule de Foucault* de Umberto Eco, ou les livres de J.R. Dos Santos : *La formule de dieu* ou *Codex 632 Le secret de Christophe Colomb* est un plus.

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

- Priorité aux joueurs engagés dans la campagne l'année dernière (poursuite de la campagne pour au moins 3 joueurs)