

Modèle de présentation obligatoire pour les Campagnes

(Proposer ou participer à une campagne implique votre adhésion à la charte de participation)

(Merci de respecter le modèle de présentation ainsi que la date de dépôt)

Nom du JDR : Oeil Noir 5ème édition

Nom de la campagne : Les chevaliers du Théâtre

Nom du MJ : Daniel Mascaron

Type d'univers : Médiéval fantastique

Départ : Octobre

Durée : 9 mois

Périodicité : 1 fois par mois

Durée moyenne des séances : 5h à 6h

Positionnement principal : samedi soir

Places dispos : 7

Place invités : 1

Disponibilité du MJ : Forte

Complexité des règles : moyenne

Complexité de la campagne : moyenne

Présence souhaitée des joueurs sur Slack entre les séances : forte

Rapport : Souhaité

Matériels : Non à part D20 et D6

Si oui lesquels ?

Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ?

Bande-annonce : Les héros vont devoir s'impliquer dans les tensions grandissantes au coeur du royaume nordique de Sourceland. Les traditionalistes, comme les seigneurs favorables au servage et fiers d'être les descendants des chevaliers du Théâtre qui ont fait tomber le royaume goblin et fondèrent la Sourceland, s'opposent de plus en plus aux minorités gobelines ... mais aussi aux marchands Norbards et leurs caravanes venant du Nord. Le nationalisme et le retour des traditions se heurte à la modernité incarnée par la grande cité marchande et portuaire de Festum, mais certains murmures aussi que le territoire tout entier semble connaître un étrange "éveil" de forces mystiques ancestrales. Et il paraît en plus que les gobelins aussi peuvent aimer ...

Info complémentaires de campagne :

Objectif de campagne : Grande campagne officielle en plusieurs épisodes 1 épisode par an, les joueurs peuvent changer entre deux épisodes. L'idée est d'aller au bout.

Attentes du MJ : S'intéresser au récit et assurer une ambiance collaborative pour plonger dans les méandres du monde de l'Oeil Noir et cette histoire assez riche.

Composition : Personnages héroïques en terme de moralité

Règles spéciales : Règles de combat avancées et point de règle de magie de ma création

Communauté : Se rendre disponible aux dates ... en cas d'absence la partie aura lieu sans le personnage.

Info complémentaire : La place invité est un rôle de PNJ clef en main faisant partie du récit officiel.